

قرار دادن لودینگ

نرم افزار Flash برای نمایش یک فایل به صورت فریم فریم عمل می کند. یعنی در ابتدا فریم شماره 1 و 2 و 3 ... را می خواند و به ترتیب مطالب درون آنها را نمایش می دهد.

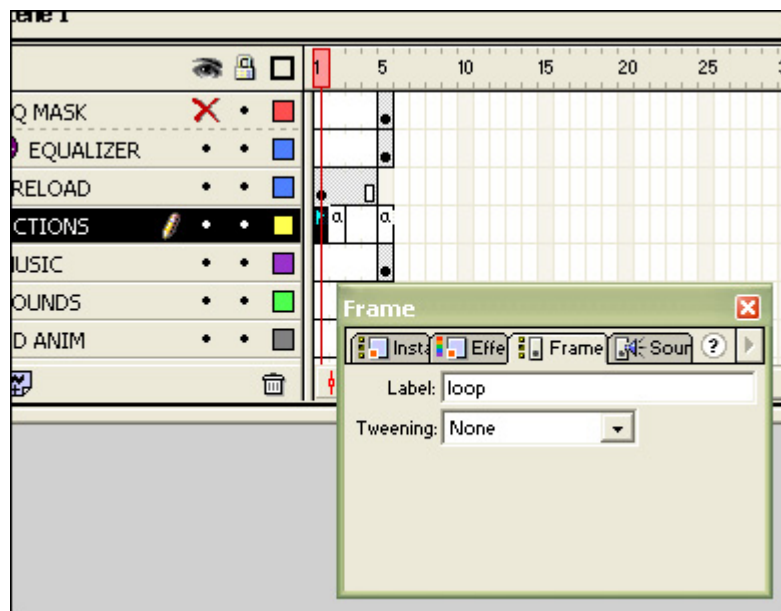
حال اگر بخواهیم فایل نرم تر نمایش داده شود و در هیچ کجای نمایش وقفه ای ایجاد نشود ، راه حل چیست ؟

می توان تمامی فریمها را در ابتدا خواند و سپس همگی را نمایش داد !

این همان راهی است که به PreLoad معروف می باشد.

ابتدا به خاطر داشته باشید طرحهای خود را از فریم شماره 1 شروع نکنید ! به طور مثال کار طراحی خود را از فریم شماره 5 (یا هر چیزی بیشتر از 1) شروع کنید.

چرا که ما می خواهیم از فریم شماره 1 برای انجام عملیات PreLoad استفاده کنیم.



همان طور که در تصویر مشاهده می فرمایید من کار طراحی اصلی خودم را از فریم شماره 5 شروع کردم. ابتدا بر روی فریم شماره 1 کلیک کنید و در پنجره Frame و در قسمت Label یک نام به اختیار برای آن انتخاب نمایید.

به طور مثال من کلمه Loop را انتخاب کرده ام. پس از این کار یک پرچم قرمز رنگ بر روی فریم مورد نظر شما (فریم شماره 1) ظاهر می شود بدین معنی که این فریم شما از این پس با نام Loop شناخته می شود.



حال با توجه به شکل بر روی فریم شماره 2، دو بار کلیک کنید و یک Action به آن اضافه نمایید. توجه کنید Action ما در حقیقت همان تئوری است که من در ابتدا توضیح داده ام.

این هم کدی که لازم دارید :

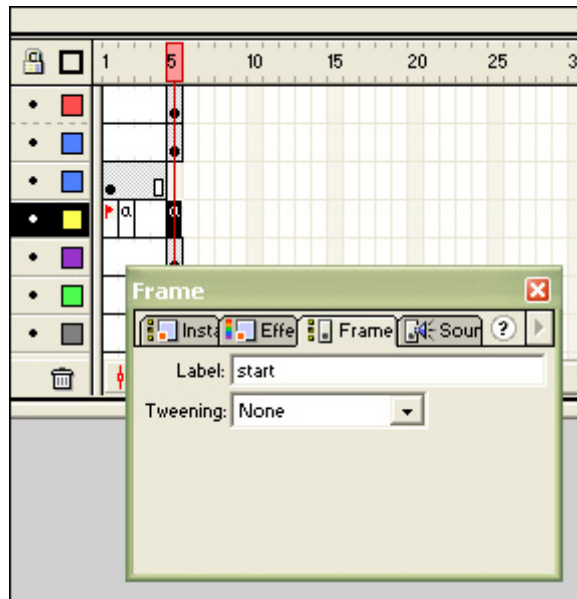
```
loadedFrames = getProperty("/", _framesloaded);
totalFrames = getProperty("/", _totalframes);
if (Number(loadedFrames)
    percentageOutput = int((loadedFrames/totalFrames)*100);
    gotoAndPlay ("loop");
} else {
    gotoAndPlay ("start");
}
```

حال ممکن است سوال کنید کلمه start از کجا پیدا شده ؟

این کلمه نیز دقیقاً مانند همان کلمه loop است که من به صورت اختیاری انتخاب کردم.

فریم شماره 5 را نیز همانند شیوه قبلی نامگذاری کردم.

به شکل توجه فرمایید :



خوب حالا معنی این Action چیست ؟

اگر به جملات کد دقت نمایید ، به این صورت می توانید برداشت کنید.

ابتدا تعداد فریمهای لود شده توسط برنامه را در یک مقدار با نام loadedFrames نگاه می داریم.
 سپس کل تعداد فریمهای فیلم را در مقدار دیگری با نام totalFrames نگاه می داریم.
 حال می گوییم اگر مقدار فریمهای لود شده کمتر از کل فریمها بود ... یعنی ...

```
if (Number(loadedFrames)
```

برو به سمت فریم اول که با نام loop مشخص کرده ایم.

اگر به این صورت نبود برو به سمت فریم start و فیلم را شروع کن !

خوب حالا یک مقدار دیگر هم با نام percentageOutput درست کرده ایم که کارش نگاه داشتن درصد پیشرفت لود کردن فریمها است ! توسط این فرمول :

```
percentageOutput = int((loadedFrames/totalFrames)*100);
```

خوب این مقدار می تواند درصد پیشرفت لود فایل و دقیقاً چیزی که شما می خواهید را نمایش دهد !