



## آموزش کار با تابع `fscommand`

ساختار کلی دستور `fscommand` به این شکل است :

```
fscommand("command", "parameters");
```

تابع `fscommand` ، کاربرد های زیادی از جمله ارتباط اکشن اسکریپت با جاوا اسکریپت و دیگر زبان های برنامه نویسی مثل C داره ... که من اینجا فرمان (`command`) هایی رو میگم که در خود فلش قابل اجرا هستن :

Command	پارامتر	هدف
<b>quit</b>	ندارد	برای خارج شدن از فیلم فلش .
<b>fullscreen</b>	true یا false	برای فول اسکرین کردن (یا نکردن) صفحه .
<b>allowscale</b>	true یا false	برای ثابت کردن (یا نکردن) اندازه صفحه به هنگام تغییر ابعاد صفحه .
<b>showmenu</b>	true یا false	برای مدیریت بر روی گزینه های راست کلیک و منو ها (نمایش دادن یا ندادن).
<b>exec</b>	مسیر فایل هدف	برای اجرا یک فایل exe خارج از محیط فلش.
<b>trapallkeys</b>	true یا false	برای فعال کردن (یا نکردن) امکان استفاده از کلید های ترکیبی و .Esc

1- **quit** : میتوانید برای خارج شدن از محیط انیمیشن و یا برنامه نوشته شده با فلش ، دکمه ای برای خروج بگذارید ، برای این کار باید از این دستور به شکل زیر استفاده کنید :

```
on (release) {  
    fscommand("quit");  
}
```

2- **fullscreen** : میتوانید برای فول اسکرین کردن در محیط انیمیشن و یا برنامه نوشته شده با فلش ، از این دستور استفاده کنید ، برای این کار باید از این دستور به شکل زیر در فریم اول استفاده کنید :

```
fscommand("fullscreen", true);
```

همچنین می تونید در فایل فلش تون دکمه ای برای فول اسکرین کردن بذارید ...



## Ahoo Engineering Group

**3-allowscale**: اگر پارامتر این فرمان بر روی true تنظیم شود ، هنگام تغییر اندازه پنجره توسط کاربر ، اندازه فیلم فلش شما هم متناسب با آن تغییر می ابد و بلعکس ( در فایل نمونه ، اندازه پنجره را تغییر دهید و روی کلید چند بار کلیک کنید ، این عمل را در حالات مختلف آزمایش کنید)

**4-showmenu**: اگر پارامتر این فرمان بر روی false تنظیم شود ، در گزینه های راست کلیک ، فقط موارد Setting و About macromedia ... دیده می شود و منو های بالای فلش پلیر نمایش داده نمیشود و بلعکس ( در فایل نمونه ، در پنجره کلیک راست کرده ... سپس کلید را چند بار فشار داده و کلیک راست و منو ها را بررسی کنید)

**4-exec**: برای اجرای فایل های exe به کار می رود. پارامتر این فرمان باید اسم فایل (مسیر فایل) مورد نظر باشد ... توضیحی که لازم می دونم بدم اینه که در ActionScript 2 شما باید فایل اجراییتون رو در یک پوشه به نام fscommand بریزید و در پارامتر فرمان فقط نام فایل و پسوند را به صورت String بنویسید ... مانند این :

```
fscommand("exec", "File.exe");
```

**5-trapallkeys**: در صورت false بودن پارامتر این فرمان ، کلید های تکریمی و دکمه Esc از کار میفتد ، برای مثال در حالت فول اسکرین فقط با زدن کلید های Ctrl+Alt+Delete میتوان از فیلم خارج شد ،